Rallye Math'

AU SERVICE DES APPRENTISSAGES

2022-2023

ÉLÈVE

- Essayer pour trouver
- Manipuler pour résoudre
- Communiquer
- Lire des images pour comprendre
- Coopérer
- Utiliser la trace écrite pour expliquer

ORGANISATION

- Binômes
- Groupe
- Demi-classe
- Ateliers
- APC

DÉROULEMENT SUR L'ANNÉE

- 2 envois pour les 2/4 ans
  4 envois pour les 4/6 ans
- Constitution d'un puzzle
- Remise d'un diplôme

ENSEIGNANT

- Enseigner les maths différemment, ludiquement…
- Donner du sens
- Motiver
- Se positionner
- Différencier
- Mutualiser

ACTIVITÉS

- **Les tours alignées**: résoudre un problème
- **Le jeu de l'ordre**: utiliser le nombre pour désigner un rang, une position
- **Le jeu des marchands**: construire le nombre pour exprimer les quantités
- **Le jeu en 2D et 3D** : explorer des formes, des grandeurs, des suites organisées